VIII HALOWY TURNIEJ SENIORÓW

w piłkę nożną o Puchar

WÓJTA GMINY ZDUŃSKA WOLA

Wojsławice, 18 lutego 2018 r.

PATRONAT HONOROWY TURNIEJU

Henryk Staniucha – Wójt Gminy Zduńska Wola

ORGANIZATOR TURNIEJU

Gmina Zduńska Wola

REGULAMIN TURNIEJU

CELE TURNIEJU

1. Promocja piłki nożnej wśród dorosłych mieszkańców Gminy Zduńska Wola oraz aktywności sportowej i zasad gry fair play.
2. Współzawodnictwo sportowe aktywizacja lokalnych społeczności oraz zachęta do wspólnego organizowania różnych działań sportowych na wybudowanych obiektach.

TERMIN TURNIEJU- 18 LUTEGO 2018 r. (niedziela)

MIEJSCE TURNIEJU - sala sportowa przy Szkole Podstawowej w Wojsławicach

ORGANIZATOR TURNIEJU - Gmina Zduńska Wola
ul. Zielona 30
98-220 Zduńska Wola,
tel. 43 825 33 74

ZAKRES WSPÓŁZAWODNICTWA

1. Turniej zostanie rozegrany w kategorii wiekowej „SENIOR”.
2. **Turniej organizowany jest dla zawodników, którzy ukończyli 16 rok życia.**
3. W Turnieju mogą uczestniczyć drużyny reprezentujące sołectwa, OSP oraz „dzikie drużyny” z terenu Gminy Zduńska Wola.
4. **W zgłoszonej drużynie może występować max. 10 zawodników, w tym max. 3 którzy NIE SĄ mieszkańcami Gminy Zduńska Wola.**

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Do turnieju może przystąpić maksymalnie **8 drużyn. O udziale drużyny w turnieju decyduje kolejność zgłoszenia.**
2. Liczebność drużyny wynosi - 10 osób.
3. Zawodnicy biorący udział w turnieju muszą posiadać dokument potwierdzający tożsamość.
4. Zgłoszenia do turnieju należy dokonać na karcie zgłoszeniowej, która stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu Turnieju. Zgłoszenie należy dostarczyć w terminie do **13 lutego 2018 r.** do Urzędu Gminy Zduńska Wola, ul. Zielona 30, pok. 29, II piętro lub na adres e-mail: dawid.antczak@gminazdunskawola.pl
5. **Wraz ze zgłoszeniem należy obowiązkowo dostarczyć oświadczenie zawodników,** które stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu Turnieju potwierdzające tożsamość i miejsce zamieszkania oraz że zawodnicy uczestniczą w Turnieju na własne ryzyko i przejmują za to pełną odpowiedzialność.

SYSTEM PRZEPROWADZANIA TURNIEJU

1. **Schemat rozgrywek**
   Mecze drużynowe – drużyny uczestniczące w turnieju rozgrywają mecze systemem *„każdy z każdym”.*

Lp.	*Godz.*	*POMIĘDZY*	*WYNIK*
1	**9:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 2 – LZS RĘBIESKIE**	
2	**9:35**	**EKOLOG WOJSŁAWICE – FC PIASKI**	
3	**9:55**	**TS JANISZEWICE SIMEX – DREAM TEAM**	
4	**10:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 1 – LZS RĘBIESKIE**	
5	**10:35**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 2 – DREAM TEAM**	
6	**10:55**	**EKOLOG WOJSŁAWICE – TS JANISZEWICE SIMEX**	
7	**11:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 1 – FC PIASKI**	
8	**11:35**	**LZS RĘBIESKIE – DREAM TEAM**	
9	**11:55**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 2 – EKOLOG WOJSŁAWICE**	
10	**12:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 1 – DREAM TEAM**	
11	**12:35**	**FC PIASKI – TS JANISZEWICE SIMEX**	
12	**12:55**	**LZS RĘBIESKIE – EKOLOG WOJSŁAWICE**	
13	**13:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 1 – TS JANISZEWICE SIMEX**	
14	**13:35**	**DREAM TEAM – EKOLOG WOJSŁAWICE**	
15	**13:55**	**FC PIASKI – PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 2**	
16	**14:15**	**PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 1 – EKOLOG WOJSŁAWICE**	
17	**14:35**	**TS JANISZEWICE SIMEX – PAWEŁ MATAŚKA OPAKOWANIA 2**	
18	**14:55**	**FC PIASKI – LZS RĘBIESKIE**	

19	**15:15**	**OPAKOWANIA 1 – OPAKOKOWANIA 2**	
20	**15:35**	**TS JANISZEWICE SIMEX – LZS RĘBIESKIE**	
21	**15:55**	**DREAM TEAM – FC PIASKI**	

2. W uzasadnionych przypadkach system rozgrywek może ulec zmianie.

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA

1. **Mecze odbywać się będą na sali gimnastycznej przy Szkole Podstawowej w Wojsławicach.**
2. **Składy i zmiany** - drużyna liczy 5 zawodników **(4 w polu + bramkarz),** zmiany lotne przy czym muszą być dokonywane przy swojej ławce rezerwowych. Liczba zmian dowolna. Bramkarz może zamienić się z zawodnikiem z pola pod warunkiem, iż ubiór zawodnika ***(bramkarza)*** będzie się różnić od pozostałych graczy (tzw. **"lotny bramkarz"**).
3. **Czas gry - 2 x 8 minut** + przerwa 3 min.
4. **Mierzący czas zatrzymuje zegar w trakcje meczu na wyraźne wskazanie przez sędziego.**
5. **Piłka** - mecze rozgrywane będą **piłką nożną halową nr 4.**
6. **Sędziowie –** mecz prowadzi dwóch sędziów.
7. **Zasady punktacji i ustalania kolejności**

- za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.
- o kolejności miejsc decydują:
  - większa liczba zdobytych punktów,
  - w przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
    a) wynik bezpośredniego spotkania,
    b) lepsza różnica bramek w całym mini turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w całym mini turnieju,
- w przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktacje pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela"),
- jeżeli powyższe procedury nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serie rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Zespoły wykonują 3 rzuty karne, potem po 1 aż do skutku.

8. **Przepisy gry w hali podczas turnieju:**

a) **pole karne** – jak na boisku do piłki ręcznej,
b) **rzut karny** - wykonywany z odległości 7 metrów, zawodnicy znajdują się za strefą 7 m
c**) rzut rożny** - wykonywany z „narożnika" boiska do piłki ręcznej
d) **rzut z autu** - wykonywany jest nogą **z linii bocznej** boiska z piłki stojącej
e) **rzuty wolne** - odległość zawodników od piłki – 4 metry
f*)* **przepis o spalonym** - nie obowiązuje
g) **wślizg** - zabroniony tylko w kontakcie z zawodnikiem przeciwnej drużyny - rzut wolny
h) **odbicie piłki od sufitu** - rzut wolny pośredni z boku połowy boiska,

i) ***bramkarz po aucie bramkowym wprowadza piłkę do gry ręką (bez ograniczeń tzw. „połowy boiska”***

j) nie można uderzać na bramkę bezpośrednio z rozpoczęcia gry od środka boiska,

k) **kary** - za przewinienia w czasie gry stosuje się następujące kary:

- żółta kartka - 1 minuta kary w postaci opuszczenia boiska przez ukaranego zawodnika (drużyna gra w osłabieniu liczebnym) w momencie straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, powrót zawodnika z tej drużyny,

- czerwona kartka – 2 minuty kary w postaci opuszczenia boiska przez ukaranego zawodnika (drużyna gra w osłabieniu liczebnym) i wykluczeniu zawodnika z udziału w danym meczu (zawodnik zakłada znacznik); w momencie straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu powrót innego zawodnika z tej drużyny

l) pozostałe przepisy gry zgodne z przepisami PZPN.

NAGRODY I TYTUŁY

DRUŻYNOWE:

Drużyny, które zajmą miejsca 1-3 w turnieju otrzymują: puchary, medale i nagrody rzeczowe

INDYWIDUALNE:

a. za zdobycie tytułu „Najlepszego Strzelca Turnieju”

b. za zdobycie tytułu „Najlepszego Bramkarza Turnieju”

INFORMACJE DODATKOWE

1. Organizator zapewnia opiekę medyczną.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni i w innych miejscach w czasie trwania turnieju.
3. Do zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
4. Zawodnik/zawodnicy, którzy zachowują się w sposób chamski, obelżywy i wulgarny w stosunku do organizatorów turnieju, innych zawodników czy komisji sędziowskiej – **ZOSTAJE WYKLUCZONY** z turnieju.
5. Wszelkie sprawy sporne nie objęte regulaminem rozstrzyga organizator w uzasadnionych przypadkach sędziowie turnieju.
6. **Trenerzy lub kapitanowie drużyn odpowiadają za ład i porządek w przydzielonej szatni oraz finansowo za ewentualne zniszczenie mienia szkolnego.**

RAMOWY PROGRAM TURNIEJU

GODZ. 8:00 – 8:45	**- PRZYJAZD DRUŻYN**
GODZ. 8:45	**- ODPRAWA TECHNICZNA**
GODZ. 9:00	**- OTWARCIE TURNIEJU**
GODZ. 9:15 – 16:15	**- MECZE DRUŻYNOWE**
GODZ. 16:30	**- WRĘCZENIE PUCHARÓW I NAGRÓD, ZAKOŃCZENIE TURNIEJU**